

## REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „GLOBALNE PIEKARY” 2017

### III EDYCJA

TERMIN REALIZACJI: 15 LISTOPADA 2017

Gra przekazująca wiedzę z zakresu edukacji globalnej dla młodzieży klas gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych oraz klas siódmych szkół podstawowych organizowana w ramach Tygodnia Edukacji Globalnej pod hasłem „Przyszłość Świata Zależy Od Nas!”

#### **Patronat honorowy**

*Prezydent Piekar Śląskich – Sława Umińska – Duraj*

*Posel do Parlamentu Europejskiego Jan Olbrycht*

#### **Patronat**

*Polska Akcja Humanitarna*

*Fundacja Otwarty Plan*

#### **Patronat medialny**

*Radio Piekary*

Organizatorem głównym gry miejskiej jest Młodzieżowy Dom Kultury nr 2 z siedzibą w Piekarach Śląskich przy ul. Bytomskiej 152 we współpracy z Akademickim Zespołem szkół w Piekarach Śl. oraz partnerzy:

1. Europe Direct Katowice
2. Stowarzyszenie KUKLOK
3. Miejska Biblioteka Publiczna w Piekarach Śl.

### **Cele gry:**

- przekazanie wiedzy z zakresu edukacji globalnej młodzieży szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych oraz mieszkańcom Piekar Śląskich;
- zwrócenie uwagi uczestników na globalne wyzwania i problemy oraz skłonienie do poszukiwania ich rozwiązań;
- zachęcenie młodzieży do aktywności w czynieniu świata bardziej sprawiedliwym i przyjaznym;
- promocja Piekar Śląskich
- rozwijanie u młodzieży umiejętności korzystania z różnych źródeł informacji-książek, dokumentów, multimediiów, Internetu oraz rozwijanie kultury czytelniczej i medialnej.

### **§1**

Gra miejska jest jednym z działań prowadzonych w ramach Tygodnia Edukacji globalnej pod hasłem „Przyszłość Świata Zależy Od Nas”.

### **§ 2**

### **Zasady gry:**

- 1.W grze miejskiej „Globalne Piekary” mogą wziąć udział drużyny składające się z dwóch uczniów oraz jednego nauczyciela/opiekuna, jako reprezentacje swoich placówek oświatowych lub innych organizacji prowadzących działalność edukacyjną lub opiekuńczą.
- 2.W skład drużyn mogą wejść uczniowie szkół podstawowych – tylko uczniowie klas siódmych, gimnazjalnych lub ponadgimnazjalnych.
- 3.Do gry może przystąpić dowolna ilość drużyn reprezentujących jedną placówkę, pod warunkiem, że na każdą dwójkę uczniów będzie przypadał jeden opiekun.
- 4.Każda drużyna zobowiązana jest przynieść ze sobą na grę:
  - zgody opiekunów uczestników na udział w grze i wykorzystanie wizerunku (wzory dokumentów zostaną przesłane pocztą elektroniczną do szkół przez organizatora);
- 5.Gra odbędzie się w Piekarach Śląskich, na terenie wskazanym na dostarczonej uczestnikom w dniu imprezy mapie.

6. Zadaniem drużyn - w III edycji gry - będzie pokonanie trasy na terenie Piekar Śląskich, wyznaczonej na mapie oraz wykonanie zadań z zakresu tematycznego związanego z Celami Zrównoważonego Rozwoju (Global Goals). W wykonaniu zadań pomocne będą umiejętności z zakresu edukacji czytelniczej i medialnej.

7. Warunkiem przystąpienia drużyny do wykonania zadań na każdej stacji jest obecność wszystkich jej członków.

8. Punktacja:

- Punkty za prawidłowe wykonanie zadań praktycznych
- punkty za prawidłową odpowiedź na punktowane pytania quizowe

9. Nagrody otrzymają drużyny, które w trakcie wyznaczonego czasu zdobędą największą ilość punktów i dotrą na metę. W przypadku uzyskania jednakowej ilości punktów, drużyny czeka dogrywka w postaci krótkiego quizu.

10. Bezpośrednio po zakończeniu gry, na mecie, zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody i dyplomy za udział.

### § 3

Zasady zgłaszania drużyn:

1. Zgłoszenie do gry jest równoznaczne z potwierdzeniem znajomości regulaminu.
2. Zgłoszenia zawierające: imiona i nazwiska uczestników, pełną nazwę reprezentowanej placówki, telefon kontaktowy i e-mail do opiekuna oraz nazwę drużyny, należy przesłać na adres: [sekretariatmdk2@op.pl](mailto:sekretariatmdk2@op.pl)
3. Ilość drużyn biorących udział w grze jest ograniczona do 16. O zakwalifikowaniu decyduje kolejność zgłoszeń.

### § 4

Sposób i kryteria oceny konkursu:

1. Nad prawidłowością przebiegu gry oraz przyznawania punktów czuwać będzie komisja. Skład komisji zostanie podany podczas otwarcia gry.
2. Komisja będzie działać zgodnie z zasadami określonymi w regulaminie, a w sprawach spornych będzie podejmowała decyzję większością głosów.
3. Decyzja komisji jest ostateczna.

## § 5

Nagrody:

1. **Nagrodą główną jest:** wycieczka dla 3-osobowej drużyny do Brukseli i Parlamentu Europejskiego, ufundowana przez Posła do Parlamentu Europejskiego Jana Olbrychta.
2. Nagrody w konkursie nie podlegają wymianie na ich równowartość w gotówce.
3. Wszyscy uczestnicy gry otrzymają certyfikaty uczestnictwa.

## § 6

Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia drużyny z konkursu w przypadku złamania przez uczestników regulaminu.

## § 7

Ochrona danych osobowych:

1. Dane osobowe uczestników gry będą przetwarzane wyłącznie do celów związanych z organizacją gry przy zachowaniu zasad określonych w ustawie o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926)
2. Organizator konkursu zapewnia poufność danych osobowych uczestników konkursu z zastrzeżeniem postanowień punktu 1.

## § 8

1. W kwestiach nie uregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Uczestnik, zgłaszający się do udziału w grze i biorący w niej udział, wyraża zgodę na treść niniejszego regulaminu i zobowiązuje się stosować do jego postanowień.
3. Biorąc udział w grze, uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez organizatora jego danych osobowych oraz na nieodpłatne utrwalenie wizerunku w formie fotografii analogowej i/lub cyfrowej w ramach działań fotograficznych przeprowadzonych podczas gry, a także na nieodwołalne, nieodpłatne i wielokrotne rozpowszechnianie tych zdjęć w formie fotografii analogowej i/lub cyfrowej, zwłaszcza dla celów związanych z wykonywaniem zobowiązań, wynikających z gry.
4. Ze względu na listopadowy termin gry organizator nie planuje przełożenia imprezy, natomiast uczestników zobowiązuje się do stosownego do warunków pogodowych ubioru.

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia, uniemożliwiające przeprowadzenie gry spowodowane działaniami sił wyższych oraz przyczynami nie leżącymi po jego stronie lub okolicznościami, za które odpowiedzialności nie ponosi lub których nie można uniknąć bez poniesienia dodatkowych kosztów.

6. Wszelkie zapytania uczestnicy mogą kierować na adres e-mail: [sekretariatmdk2@op.pl](mailto:sekretariatmdk2@op.pl)

